

# Cuprins

<b>Introducere</b> .....	9
<b>Cap. 1. Precursori ai învățământului modern</b> .....	13
Behaviorismul.....	14
Psihologia cognitivă .....	18
Constructivismul.....	19
<b>Cap. 2. Mijloace de învățare</b> .....	21
Calculatorul ca „mașină de instruire” și instruirea programată .....	25
<b>Cap. 3. Instruirea asistată de calculator</b> .....	31
Avantaje ale Instruirii asistate de calculator.....	36
Dezavantaje ale Instruirii asistate de calculator .....	41
<b>Cap. 4. Tipuri de soft educațional</b> .....	43
Clasificare în funcție de evoluția cronologică .....	43
Clasificare în funcție de activitatea pentru care a fost proiectat.....	43
Clasificare e-Learning de la nivel de bază la nivel avansat .....	45
Clasificarea e-Learning-ului în funcție de obiectivul vizat.....	46

<b>Cap. 5. E-Learning</b> .....	47
<b>Cap. 6. Premise ale proiectării unei IAC, respectiv al unui e-learning de succes</b> .....	53
<b>Cap. 7. E-Learning în sistemul educațional mondial</b> .....	61
Facilitarea procesului e-Learning.....	61
Caracteristicile procesului învățării.....	62
Caracteristicile procesului instruirii .....	63
Elementele cursurilor online .....	65
Trenduri în e-learning.....	66
Exemple de resurse Web.....	69
Platforme pentru crearea de platforme Web gratuit:.....	69
Exemple de platforme online: .....	70
<b>Cap. 8. Evaluarea asistată de calculator (e-Testing)</b> .....	73
Clasificarea itemurilor și modalități de aplicare .....	73
Formularea itemurilor .....	76
Evaluarea prin teste grilă.....	78
Avantajele e-Testing .....	80
Dezavantajele e-Testing.....	81
<b>Cap. 9. Platforme e-Learning</b> .....	83
Designul unei platforme de e-Learning.....	84
Organizarea unei platforme de e-Learning.....	88
Standardele platformelor de e-Learning.....	90
<i>Semantic Web (Rețea semantică)</i> .....	91
<i>Resource Description Framework (RDF)</i> .....	93

<i>SPARQL Protocol and RDF Query Language</i>	
<i>(SPARQL)</i> .....	94
<i>Web Ontology Language (OWL)</i> .....	95
<b>Cap. 10. Managementul e-Learning</b> .....	97
<i>Instructional Managements System (IMS)</i>	
<i>Global Learning Consortium</i> .....	97
<i>Alliance of Remote Instructional Authoring and</i>	
<i>Distribution Networks for Europe (ARIADNE)</i> .....	98
<i>Institute of Electrical and Electronics Engineers</i>	
<i>(IEEE) Learning Technology Standards</i>	
<i>Committee (LTSC)</i> .....	98
<i>International Standardization Organization (ISO)</i> ....	99
<i>Aviation Industry Computer Based Training</i>	
<i>Committee (AICC)</i> .....	99
<i>Advanced Distributed Learning Initiative (ADL)</i> .....	100
Exemple de platforme e-Learning .....	100
<i>Conceptul de Open Source Software (FOSS)</i> .....	100
Platforme Open Source.....	102
<i>Platforma Claroline</i> .....	102
<i>Platforma Moodle (Modular Object-Oriented</i>	
<i>Dynamic Learning Environment)</i> .....	104
<i>Platforma LogiCampus</i> .....	106
<i>Platforma ATutor</i> .....	107
<i>Platforma Dokeos</i> .....	108
<i>Platforma Typo3</i> .....	109
<i>Platforma ILIAS</i> .....	110
<b>Bibliografie</b> .....	113